



**Titre : Le lutin maudit**  
**Auteure : Dominique de Loppinot**  
**Collection : Zone Frousse**  
**Éditeur : Les Éditions Z'ailées**  
**Groupe d'âge visé : 9 à 12 ans**  
**Genre : roman d'épouvante**  
**Prix : 14,95 \$**  
**Thèmes : lutin, Noël, mauvais tour, temps des fêtes, vengeance, fraternité**

**3<sup>e</sup> CYCLE DU PRIMAIRE**

## RÉSUMÉ :

Enzo déteste la chasse aux lutins. Son petit frère, lui, ne parle que de ça une fois le mois de novembre arrivé. Dès que Miro attrape un lutin, il est impatient de découvrir quels tours ce dernier va lui jouer. Évidemment, chaque soir, ce sont les parents qui doivent s'en occuper. Quand ils ont fini de tout organiser, ils n'ont plus de temps pour Enzo. Si seulement il pouvait se débarrasser de ce foutu pantin...

## QU'EST-CE QU'UN ROMAN D'ÉPOUVANTE ?

Un roman d'épouvante est un roman qui joue sur la peur, sur l'angoisse des personnages, mais surtout sur celui du lecteur. *Le lutin maudit* met en scène une chasse aux lutins qui tourne mal alors que l'un d'eux prend vie et se comporte de façon sournoise. Le souvenir nostalgique du temps des fêtes se mélange à l'ambiance angoissante du roman et amène le lecteur à se questionner sur ce qu'il croyait impossible... Et si les poupées et figurines pouvaient prendre vie ?

## L'AUTEURE :



Née à Montréal en 1979, Dominique de Loppinot a passé son enfance à jouer des tours, faire des gaffes et des mauvais coups et essayer de faire rire son entourage. Artiste, elle s'intéressait au dessin, à la musique, au théâtre, au cirque et, bien sûr, aux livres. Passionnée de lecture, elle passait beaucoup de temps plongée dans toutes sortes de bouquins. Elle écrivait aussi, grâce à son imagination débordante. Aujourd'hui auteure à temps plein, elle a publié plus de cinquante livres, fortement inspirée par son quotidien et ses enfants. *Le lutin maudit* est son premier roman d'épouvante, mais certainement pas le dernier...

## MISE EN CONTEXTE DE LA LECTURE

### 1- Questions à exploiter avant la lecture :

Lisez le titre avec vos élèves et posez les questions suivantes :

- D'après le titre, que crois-tu qu'il va arriver dans cette histoire ?
- Que veut dire le mot « maudit » ?
- Quelles sont les caractéristiques d'un lutin ?
- Connais-tu d'autres personnages associés au temps des fêtes ?

Regardez l'illustration du livre avec vos élèves et posez-leur les questions suivantes :

- Peux-tu me décrire ce que tu vois sur l'illustration ?
- Qu'est-ce que ça représente ?
- Selon ce que tu vois, peux-tu me dire quels seront les thèmes du livre ?
- Si tu avais à refaire une page couverture en fonction du titre, que dessinerais-tu ?
- Selon la page couverture, de quel type de livre s'agit-il ? Quel genre d'histoire peut-il contenir ?

Lisez le résumé avec vos élèves et posez les questions suivantes :

- D'après toi, que va-t-il se passer dans ce roman ?
- En quoi consiste une chasse aux lutins ?
- Quels types de tours peuvent-ils jouer ?
- Selon toi, comment le personnage principal pourrait-il se débarrasser de Coquin ?

### 2- Pendant la lecture

Pendant la lecture, vous pouvez utiliser les questions Chapitre par Chapitre (oralement ou sur papier) pour résumer ce qui s'est passé et rafraîchir la mémoire des élèves sur les éléments essentiels de l'histoire afin d'en faciliter la compréhension.

### 3- Retour sur la lecture

Après la lecture, certaines questions peuvent être posées.

- Qu'as-tu aimé le plus dans cette histoire ? Pourquoi ?
- Aimes-tu la chasse aux lutins ? Pourquoi ?
- Quelles parties de l'histoire t'ont fait peur ? Pourquoi ?
- Qu'as-tu pensé de la fin ? Était-elle surprenante ?
- Selon toi, qu'est-ce qui arrivera à Enzo au prochain Noël ?
- Qu'aurais-tu fait si tu avais vécu cette aventure ?

## ACTIVITÉ #1 : QUESTIONS CHAPITRE PAR CHAPITRE

### CHAPITRE 1 : LA CHASSE EST OUVERTE

- 1- Quelle est la date au début du roman ? \_\_\_\_\_
- 2- Quel événement marque cette date ? \_\_\_\_\_
- 3- Vrai ou faux ? Le personnage principal adore la chasse aux lutins. \_\_\_\_\_
- 4- Qui a amené l'idée de la chasse aux lutins dans la famille ? \_\_\_\_\_
- 5- Quel est le nom du lutin de la famille ? \_\_\_\_\_
- 6- Quel âge a le petit frère du personnage principal ? \_\_\_\_\_
- 7- Dans quelle pièce les parents trouvent-ils refuge pendant la crise de Miro ? \_\_\_\_\_
- 8- Comment s'appelle le personnage principal ? \_\_\_\_\_
- 9- Que demandent les parents à leur fils ? \_\_\_\_\_

### CHAPITRE 2 : LE PLAN SECRET

- 1- Comment s'appelle le meilleur ami d'Enzo ? \_\_\_\_\_
- 2- Qu'utilisent souvent les parents d'Enzo pour tenir Miro tranquille ? \_\_\_\_\_
- 3- Selon Miro, quelle est la sorte de biscuits préférée du lutin Coquin ? \_\_\_\_\_
- 4- Vrai ou faux ? Le père d'Enzo mentait lorsqu'il a dit que la cage était inaccessible. \_\_\_\_\_
- 5- Comment Enzo décrit-il le lutin ? \_\_\_\_\_
- 6- De quelles couleurs sont les vêtements du lutin ? \_\_\_\_\_
- 7- Qu'entend Enzo en cherchant Coquin du regard ? \_\_\_\_\_
- 8- Où Enzo a-t-il retrouvé le lutin ? \_\_\_\_\_

### CHAPITRE 3 : PRIS AU PIÈGE

- 1- Où Miro a-t-il insisté pour dormir ? \_\_\_\_\_
- 2- Que fait Enzo en pensant à Coquin ? \_\_\_\_\_
- 3- Comment s'appellent les animaux de compagnie de la famille ? \_\_\_\_\_
- 4- Que fait Miro lorsqu'il est somnambule ? \_\_\_\_\_

5- Vrai ou faux ? Miro a déjà fait pipi dans le potager. \_\_\_\_\_

## CHAPITRE 4 : PREMIÈRE TENTATIVE

1- Qui Enzo soupçonne-t-il d'avoir mangé les biscuits ? \_\_\_\_\_

2- Pourquoi Enzo creuse-t-il un trou ? \_\_\_\_\_

3- Où Enzo a-t-il choisi de creuser ? \_\_\_\_\_

4- Qu'est-ce qu'Enzo ne doit pas oublier avant d'aller au lit ? \_\_\_\_\_

5- Pour quelles raisons Enzo doit-il aller dans la salle de bain ? \_\_\_\_\_

6- Où Enzo retrouve-t-il Coquin ? \_\_\_\_\_

## CHAPITRE 5 : DEUXIÈME ESSAI

1- Quel est le réflexe d'Enzo en voyant Coquin ? \_\_\_\_\_

2- Pourquoi madame Béliveau a-t-elle cadenassé son puits ? \_\_\_\_\_

3- Vrai ou faux ? Enzo et sa famille habitent en campagne. \_\_\_\_\_

4- Quelle est la seule source d'éclairage dans la cour ? \_\_\_\_\_

5- Quelle heure est-il lorsqu'Enzo retourne dans sa chambre ? \_\_\_\_\_

6- À quoi Enzo a-t-il rêvé ? \_\_\_\_\_

7- Qu'annonce Miro à la fin du chapitre ? \_\_\_\_\_

## CHAPITRE 6 : SAUVÉ DES EAUX

1- Que remarque Miro en serrant Coquin dans ses bras ? \_\_\_\_\_

2- Qu'est-ce qui donne froid dans le dos à Enzo ? \_\_\_\_\_

3- Que fait Enzo pour augmenter la température sur le thermomètre ? \_\_\_\_\_

4- Quelle est la température normale du corps humain ? \_\_\_\_\_

5- Qu'utilise Miro pour sécher son lutin ? \_\_\_\_\_

6- Que se passe-t-il lorsqu'Enzo essaye d'arracher la tête du lutin ? \_\_\_\_\_

7- Quand la mère d'Enzo prévoit-elle appeler son fils ? \_\_\_\_\_

8- Où Enzo retrouve-t-il Coquin alors qu'il le croyait enfermé dans sa valise ? \_\_\_\_\_

## CHAPITRE 7 : JAMAIS DEUX SANS TROIS

- 1- Qu'a fait la mère d'Enzo avant de quitter la chambre ? \_\_\_\_\_
- 2- Quel est le plan pour la troisième tentative d'Enzo ? \_\_\_\_\_
- 3- Qu'avait proposé Miro la veille pour faire sécher Coquin ? \_\_\_\_\_
- 4- Que reste-t-il de Coquin sur la table ? \_\_\_\_\_
- 5- Où est habituellement cachée la clé de secours ? \_\_\_\_\_
- 6- À quoi ressemble Coquin maintenant ? \_\_\_\_\_

## CHAPITRE 8 : L'ODEUR DU DANGER

- 1- Comment Enzo parvient-il à retourner dans la maison ? \_\_\_\_\_
- 2- Dans quelle position Enzo retrouve-t-il le lutin ? \_\_\_\_\_
- 3- Vrai ou faux ? Minuit sent que quelque chose ne va pas avec Coquin. \_\_\_\_\_
- 4- Qui est la mascotte de l'équipe de hockey d'Enzo ? \_\_\_\_\_
- 5- Comment Enzo a-t-il réussi à sauver son chat ? \_\_\_\_\_
- 6- Où Minuit griffe-t-il Enzo ? \_\_\_\_\_
- 7- Qu'entend Enzo alors qu'il ne voit plus Coquin ? \_\_\_\_\_

## CHAPITRE 9 : ENFERMÉS

- 1- Avec qui Enzo se cache-t-il dans sa chambre ? \_\_\_\_\_
- 2- Nomme trois mots-clés qu'Enzo ajoute à « lutin » dans sa recherche ? \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
- 3- Où le rire de Coquin résonne-t-il ? \_\_\_\_\_
- 4- Qui Enzo croit-il entendre crier ? \_\_\_\_\_
- 5- Que trouve la mère d'Enzo dans le micro-ondes ? \_\_\_\_\_
- 6- Dans quel état Coquin est-il ? \_\_\_\_\_
- 7- Vrai ou faux ? Enzo croit que Coquin devient de plus en plus résistant. \_\_\_\_\_
- 8- Que sent Enzo en voulant serrer la main de Coquin ? \_\_\_\_\_

## CHAPITRE 10 : CHANGEMENT DE PLAN

- 1- Pourquoi Enzo a-t-il menti à sa mère sur la propreté de Coquin ? \_\_\_\_\_
- 2- Pourquoi Enzo a-t-il eu envie de vomir en parlant de Coquin à Miro ? \_\_\_\_\_
- 3- Vrai ou faux ? Coquin n'avait plus bougé de la journée avant qu'Enzo aille se coucher. \_\_\_\_\_
- 4- En quoi consiste le « massage de Minuit » ? \_\_\_\_\_
- 5- Pourquoi Enzo garde-t-il sa fenêtre ouverte en automne, malgré l'interdiction de ses parents ? \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
- 6- Qu'entend Enzo en plus du ricanement ? \_\_\_\_\_
- 7- Quel coup tente Enzo pour cesser l'attaque de Coquin ? \_\_\_\_\_
- 8- Qui crie à la fin de chapitre ? \_\_\_\_\_

## CHAPITRE 11 : PRÉSUMÉ COUPABLE

- 1- Où le père d'Enzo entraîne-t-il son fils par l'oreille ? \_\_\_\_\_
- 2- Où sont les blessures de Miro ? \_\_\_\_\_
- 3- Qu'est-ce qui incrimine le plus Enzo ? \_\_\_\_\_
- 4- Que sort le père d'Enzo de la garde-robe ? \_\_\_\_\_
- 5- Qui était à la porte ? \_\_\_\_\_
- 6- Qu'ont-ils trouvé dans le puits ? \_\_\_\_\_
- 7- Où Minuit a-t-il été trouvé ? \_\_\_\_\_
- 8- Vrai ou faux ? Les parents d'Enzo croient à son histoire de lutin maudit. \_\_\_\_\_

## ÉPILOGUE

- 1- Quelle est la seule chose dont Enzo était accusé qui soit vraie ? \_\_\_\_\_
- 2- Quelle était la punition d'Enzo pour avoir plaidé coupable ? \_\_\_\_\_
- 3- Vrai ou faux ? Miro croit encore à la chasse au lutin l'année suivante. \_\_\_\_\_

## ACTIVITÉS # 2 : LE COURS D'UNE VIE

Dans le roman *Le lutin maudit*, Coquin s'amuse à jouer des mauvais tours à Enzo. L'un d'eux a été de mélanger tous les événements de l'histoire ! Es-tu en mesure d'aider Enzo à dénoncer Coquin en replaçant en ordre les événements suivants ? Place dans la case 1 la lettre correspondant au premier événement, et dans la case 8 la lettre correspondant au dernier événement.

a) Enzo trouve la cage dans le cabanon.
b) Enzo essaye de noyer Coquin dans le puits de la voisine.
c) On retrouve Plaxmol et Minuit morts.
d) Enzo passe Coquin au micro-ondes.
e) Miro fait une crise pour commencer la chasse aux lutins le 1 <sup>er</sup> novembre.
f) Enzo essaye de jeter Coquin à la poubelle.
g) Enzo essaye d'enterrer Coquin.
h) Enzo essaye de donner Coquin sur internet.

1	2	3	4	5	6	7	8	9

## ACTIVITÉS # 3 : LA FOUILLE

Savais-tu qu'il y a plusieurs personnes impliquées dans la fabrication d'un livre ? Un livre contient en fait beaucoup d'informations, en plus de l'histoire. En fouillant dans ton livre, peux-tu répondre aux questions suivantes ?

- 1- Qui est l'auteur du livre *Le lutin maudit* ? \_\_\_\_\_
- 2- Quel est le nom de la collection ? \_\_\_\_\_
- 3- Quel est le numéro du livre dans la collection ? \_\_\_\_\_
- 4- Quel est le nom de la maison d'édition ? \_\_\_\_\_
- 5- Qui a fait l'infographie et le graphisme ? \_\_\_\_\_
- 6- En quel mois et quelle année a été imprimé le livre ? \_\_\_\_\_
- 7- Dans quelle ville est située la maison d'édition ? \_\_\_\_\_
- 8- Peux-tu nommer deux autres titres de la même collection ? \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
- 9- Qui fait la distribution du livre ? \_\_\_\_\_
- 10- Combien y a-t-il de chapitres dans *Le lutin maudit* ? \_\_\_\_\_
- 11- Combien y a-t-il de pages dans *Le lutin maudit* ? \_\_\_\_\_
- 12- Quel est le numéro du livre *Toxique* dans la collection ? \_\_\_\_\_
- 13- Comment l'auteur a-t-elle été inspirée pour son histoire ? \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



## ACTIVITÉS # 5 : UN AMI À POILS, À ÉCAILLES, À PLUMES ?

Dans le roman *Le lutin maudit*, Enzo et Miro ont chacun leur animal de compagnie : Minuit le chat et Plaxmol le lapin. Toi, as-tu un animal de compagnie à la maison ? Si tu n'en as pas, inspire-toi de l'animal que tu aimerais avoir pour répondre aux questions suivantes.

1- Quel animal est-ce ? \_\_\_\_\_

2- Quel est son nom et pourquoi est-il nommé ainsi ? \_\_\_\_\_

3- Depuis combien de temps fait-il partie de la famille ? \_\_\_\_\_

4- Quel âge a-t-il ? \_\_\_\_\_

5- À quoi ressemble-t-il physiquement ? \_\_\_\_\_

6- Quel est son tempérament ? \_\_\_\_\_

7- Quel est son jeu ou jouet préféré ? \_\_\_\_\_

8- Selon toi, que fait ton animal de compagnie lorsque tu n'es pas là ? \_\_\_\_\_

9- Qu'est-ce qui différencie les animaux sauvages des animaux domestiques ? \_\_\_\_\_

## ACTIVITÉS # 6 : DÉFINITIONS

Parfois, dans un roman, on rencontre des mots inconnus et pourtant, on est capable d'en deviner le sens. Peux-tu deviner le sens de mots suivants tirés du roman *Le lutin maudit*? Trouve ensuite la véritable définition à l'aide du dictionnaire.

1- Meticuleux (p.79) *adjectif*

Ta définition : \_\_\_\_\_

Définition du dictionnaire : \_\_\_\_\_

2- Feuler (p.96) *verbe*

Ta définition : \_\_\_\_\_

Définition du dictionnaire : \_\_\_\_\_

3- Crédule (p.63) *adjectif*

Ta définition : \_\_\_\_\_

Définition du dictionnaire : \_\_\_\_\_

4- Hypothèse (p.22) *nom*

Ta définition : \_\_\_\_\_

Définition du dictionnaire : \_\_\_\_\_

5- Endolori (p.42) *adjectif*

Ta définition : \_\_\_\_\_

Définition du dictionnaire : \_\_\_\_\_

6- Gabarit (p.63) *nom*

Ta définition : \_\_\_\_\_

Définition du dictionnaire : \_\_\_\_\_

7- Ébène (p.57) *adjectif*

Ta définition : \_\_\_\_\_

Définition du dictionnaire : \_\_\_\_\_

## ACTIVITÉS # 7 : AVOIR LA CLASSE

En tant qu'humains, nous avons tous un prénom pour nous différencier. Les mots, quant à eux, font partie d'une classe de mots, ce qui nous permet de bien les accorder. Es-tu capable de définir la classe des mots soulignés ci-dessous ?

Pour t'aider, voici les sept classes de mots à placer dans la colonne appropriée :

**Nom/ Déterminant/ Adjectif/ Pronom/ Verbe/ Adverbe/ Préposition**

*Une même classe peut être utilisée plus d'une fois.*

PHRASE	CLASSE
1. « Que mon empressement à accepter le mandat cache un désir de <u>défolement</u> . » (p.19)	
2. « Alors je vais dans le cabanon, chercher l' <u>outil</u> dont j'ai besoin. » (p.41)	
3. « La porte de ma chambre est <u>entrouverte</u> . » (p.48)	
4. « <u>Évidemment</u> , dans toute cette noirceur, je ne peux pas me fier à ma vision. » (p.57)	
5. « Sur son pyjama, <u>on</u> peut voir une tache sombre. » (p.63)	
6. « J'avais hâte que ma famille <u>parte</u> . » (p.77)	
7. « Une petite masse <u>noircie</u> se tient de l'autre côté de la vitre. » (p.86)	
8. « Je devrais lui <u>demander</u> pardon et changer de discours. » (p.107)	

## ACTIVITÉS # 8 : LES TEMPS CHANGENT

Voici deux extraits du roman *Le lutin maudit*. Coquin a joué un autre mauvais tour à Enzo en enlevant tous les temps de verbe du texte. Enzo n'arrive plus à raconter son histoire.

### Aide-le en remettant tous les verbes au futur simple :

Puis, des pas se (rapprocher) \_\_\_\_\_ de ma chambre. Je (retenir) \_\_\_\_\_ ma respiration et je (chercher) \_\_\_\_\_ du regard quelque chose pouvant me servir de projectile si ce satané lutin (venir) \_\_\_\_\_ à faire irruption dans ma chambre. Mon trophée de hockey, posé sur ma commode (faire) \_\_\_\_\_ l'affaire. Je me (déplacer) \_\_\_\_\_ sur la pointe des pieds et (prendre) \_\_\_\_\_ l'objet qui me (servir) \_\_\_\_\_ d'arme de défense. J'(attendre)\_\_\_\_\_. (p. 100)

### Aide-le en remettant tous les verbes à l'imparfait :

On (cogner) \_\_\_\_\_ à la porte. Je ne (répondre) \_\_\_\_\_ pas. Je (croiser) \_\_\_\_\_ les doigts pour que mon chat ne (trahir) \_\_\_\_\_ pas ma présence. Après quelques secondes, les pas s'(éloigner) \_\_\_\_\_ et (emprunter) \_\_\_\_\_ l'escalier. J'(expirer) \_\_\_\_\_, soulagé. (p. 100)

## ACTIVITÉS # 9 : DU PAREIL AU MÊME

Tu sais ce qu'est un synonyme ? C'est un mot qui veut dire la même chose que celui qu'on veut remplacer, et qui est de la même classe. Par exemple, le synonyme de l'adjectif heureux est content. Trouve des synonymes aux mots soulignés, tirés des extraits du roman *Le lutin maudit* :

PHRASE	SYNONYME
1. « Pas question de les laisser en pâture à ce lutin <u>maléfique</u> . » (p.97)	
2. « Parfois, il passe un moment à me piétiner, avant de trouver la position idéale pour <u>roupiller</u> . » (p.116)	
3. « Tu m'as réveillé avec tout ce <u>vacarme</u> ! » (p.52)	
4. « Et les policiers appelleront assurément mes parents, qui débarqueront <u>aussitôt</u> et voudront me faire voir un psychiatre. » (p.99)	
5. « Tant et aussi longtemps que le pantin sera <u>dans les parages</u> , je crois qu'il me sera impossible de dormir. » (p.78)	
6. « J'ai de l'école demain et je ne pourrai pas répéter le même <u>stratagème</u> que ce matin » (p.114)	
7. « J'écoute d'une oreille distraite, comme chaque fois que mon frère se met à <u>jacasser</u> sans même respirer. » (p.22)	
8. « -Coquin, je sais que tu es là, dis-je, essayant de garder mon <u>sang-froid</u> . (p.104)	

**Astuce :** Lorsque tu remplaces le mot par son synonyme dans la même phrase, et que ça ne change pas le sens, c'est donc forcément un synonyme.

**Ex :** Je suis *heureux* d'avoir lu ce livre. / Je suis *content* d'avoir lu ce livre.

## ACTIVITÉS # 10 : LE SENS CONTRAIRE

Un antonyme est un mot de sens contraire et qui est de la même classe. Par exemple, l'antonyme de l'adjectif **beau** est **laid**. Dans ces phrases tirées du livre *Le lutin maudit*, trouve un antonyme au mot souligné.

PHRASE	ANTONYME
1. « J'étais <u>découragé</u> , mais en même temps, j'ai ri dans ma barbe, car je savais bien que la cage serait vide demain matin. » (p.32)	
2. « Tu es <u>coriace</u> , je dois te l'accorder ! » (p.78)	
3. « -J'espère que tu vas arriver à <u>réparer</u> les pots cassés. » (p.105)	
4. « Je m'endors rapidement, mais j'ai le sommeil <u>agité</u> . » (p.115)	
5. « Ma chambre est <u>glaciale</u> . » (p.117)	
6. « Je <u>fronce</u> les sourcils, agacé par les propos de mes parents. » (p.13)	
7. « Je continue mon chemin, <u>soulagé</u> que mon père ait cru mon histoire. » (p.53)	
8. « <u>Content</u> , je retourne dans la maison et actionne la poignée pour ouvrir la porte. » (p.85)	

## ACTIVITÉS # 11 : LES EXPRESSIONS

Dans le roman *Le lutin maudit*, l'auteure utilise plusieurs expressions loufoques. Serais-tu capable de trouver le sens des expressions suivantes ? Pour t'aider, tu peux utiliser un dictionnaire, Internet ou tenter de deviner par toi-même.

Voici les expressions à placer :

1. Rire discrètement / 2. Attendre, ne pas être impatient / 3. Faire peur, être effrayant / 4. Ça ne fonctionne pas / 5. Pouvoir faire ce qu'on veut / 6. Se réconcilier / 7. Rire à contrecœur / 8. Ne servir à rien, être sans importance

a) Quelque chose qui cloche :

---

b) Prendre son mal en patience :

---

c) Donner froid dans le dos :

---

d) Avoir carte blanche :

---

e) Réparer les pots cassés :

---

f) Rire dans sa barbe :

---

g) Être un deux de pique :

---

h) Rire jaune :

---

## ACTIVITÉS # 12 : LES TENTATIVES

Dans le roman *Le lutin maudit*, Enzo accumule les tentatives pour se débarrasser de Coquin. Cette fois-ci, il en a perdu le compte ! Peux-tu l'aider à calculer combien de fois il a essayé ?

*Attention : Tu ne peux pas te servir d'une calculatrice.*

a)  $386 + 219 =$  \_\_\_\_\_

b)  $667 - 355 =$  \_\_\_\_\_

c)  $8 \times 6 =$  \_\_\_\_\_

d)  $12 \times 9 =$  \_\_\_\_\_

e)  $34 \times 7 =$  \_\_\_\_\_

f)  $425 \times 3 =$  \_\_\_\_\_

g)  $672 \div 8 =$  \_\_\_\_\_

h)  $243 \times 72 =$  \_\_\_\_\_

i)  $1218 \div 21 =$  \_\_\_\_\_

j)  $7549 + 2813 =$  \_\_\_\_\_

k)  $156 \times 46 =$  \_\_\_\_\_

## ACTIVITÉS # 12 : MINUIT, LA MASCOTTE

Dans le roman *Le lutin maudit*, Enzo raconte que son chat, Minuit, est la mascotte de son équipe de hockey. Serais-tu capable de concevoir le logo de l'équipe en t'inspirant du chat d'Enzo ? Pour ce faire, tu devras obligatoirement intégrer ceci à ton dessin :

- Un cercle avec quinze centimètres de diamètre.
- Un trophée avec une base en trapèze ayant des côtés parallèles de 3, 6 et 12 cm.
- Deux oreilles de chats en forme de triangle isocèle

Tu peux également te servir de crayons de couleur pour rendre ton dessin encore plus joli.



## CLÉS DE CORRECTION

### ACTIVITÉ #1 : QUESTIONS CHAPITRE PAR CHAPITRE

#### CHAPITRE 1 : LA CHASSE EST OUVERTE

- 1- Quelle est la date au début du roman ? **Le 1er novembre.**
- 2- Quel événement marque cette date ? **Le début de la chasse aux lutins.**
- 3- Vrai ou faux ? Le personnage principal adore la chasse aux lutins. **Faux.**
- 4- Qui a amené l'idée de la chasse aux lutins dans la famille ? **La mère.**
- 5- Quel est le nom du lutin de la famille ? **Coquin.**
- 6- Quel âge a le petit frère du personnage principal ? Quel est son prénom ? **Miro a 8 ans.**
- 7- Dans quelle pièce les parents trouvent-ils refuge pendant la crise du petit frère ? **Dans la chambre du personnage principal.**
- 8- Comment s'appelle le personnage principal ? **Enzo.**
- 9- Que demandent les parents à leur fils ? **De s'occuper de la chasse aux lutins cette année.**

#### CHAPITRE 2 : LE PLAN SECRET

- 1- Comment s'appelle le meilleur ami d'Enzo ? **Malik.**
- 2- Qu'utilisent souvent les parents d'Enzo pour tenir Miro tranquille ? **La télévision ou la tablette électronique (les écrans).**
- 3- Selon Miro, quelle est la sorte de biscuits préférée du lutin Coquin ? **Aux pépites de chocolat.**
- 4- Vrai ou faux ? Le père d'Enzo mentait lorsqu'il a dit que la cage était inaccessible. **Faux.**
- 5- Comment Enzo décrit-il le lutin ? **Petite tête, oreilles et nez pointus, corps mince et allongé, jambes et bras trop long et cheveux trop réalistes à son goût. (Yeux noirs perçant, laid)**
- 6- De quelles couleurs sont les vêtements du lutin ? **Vert, blanc et rouge.**
- 7- Qu'entend Enzo en cherchant Coquin du regard ? **Des bruits, puis un petit rire.**
- 8- Où Enzo a-t-il retrouvé le lutin ? **Dans la cage.**

#### CHAPITRE 3 : PRIS AU PIÈGE

- 1- Où Miro a-t-il insisté pour dormir ? **Dans la cuisine, devant la porte coulissante.**
- 2- Que fait Enzo en pensant à Coquin ? **Il se brosse les dents.**
- 3- Comment s'appellent les animaux de compagnie de la famille ? **Minuit et Plaxmol.**
- 4- Que fait Miro lorsqu'il est somnambule ? **Il parle dans son sommeil et il se promène.**
- 5- Vrai ou faux ? Miro a déjà fait pipi dans le potager. **Vrai.**

#### CHAPITRE 4 : PREMIÈRE TENTATIVE

- 1- Qui Enzo soupçonne-t-il d'avoir mangé les biscuits ? **Minuit.**
- 2- Pourquoi Enzo creuse-t-il un trou ? **Pour y enterrer Coquin.**
- 3- Où Enzo a-t-il choisi de creuser ? **Dans un coin du terrain où personne ne va.**
- 4- Qu'est-ce qu'Enzo ne doit pas oublier avant d'aller au lit ? **Ranger la pelle dans le cabanon.**
- 5- Pour quelles raisons Enzo doit-il aller dans la salle de bain ? **Pour éteindre la lumière et laver ses mains.**
- 6- Où Enzo retrouve-t-il Coquin ? **Assis sur son lit.**

#### CHAPITRE 5 : DEUXIÈME ESSAI

- 1- Quel est le réflexe d'Enzo en voyant Coquin ? **Il l'empoigne et le fourre dans le premier sac qu'il trouve.**
- 2- Pourquoi madame Béliveau a-t-elle cadenassé son puits ? **Pour éviter qu'un de ses petits-enfants tombe dans le trou.**
- 3- Vrai ou faux ? Enzo et sa famille habitent en campagne. **Vrai.**
- 4- Quelle est la seule source d'éclairage dans la cour ? **La lune.**

- 5- Quelle heure est-il lorsqu'Enzo retourne dans sa chambre ? **1h du matin.**
- 6- À quoi Enzo a-t-il rêvé ? **Que Miro annonce qu'il ne croit plus aux lutins et s'excuse d'avoir aachalé la famille avec ça toutes ces années.**
- 7- Qu'annonce Miro à la fin du chapitre ? **Que Coquin est dans sa cage.**

## CHAPITRE 6 : SAUVÉ DES EAUX

- 1- Que remarque Miro en serrant Coquin dans ses bras ? **Qu'il est tout mouillé.**
- 2- Qu'est-ce qui donne froid dans le dos à Enzo ? **Les yeux de Coquin qui le fixent.**
- 3- Que fait Enzo pour augmenter la température sur le thermomètre ? **Il le met sous l'eau chaude.**
- 4- Quelle est la température normale du corps humain ? **37,5.**
- 5- Qu'utilise Miro pour sécher son lutin ? **Un linge à vaisselle.**
- 6- Que se passe-t-il lorsqu'Enzo essaye d'arracher la tête du lutin ? **Rien. Elle ne bouge pas.**
- 7- Quand est-ce que la mère d'Enzo prévoit-elle appeler son fils ? **Au milieu de la matinée.**
- 8- Où Enzo retrouve-t-il Coquin alors qu'il le croyait enfermé dans sa valise ? **Allongé sous les couvertures de son lit.**

## CHAPITRE 7 : JAMAIS DEUX SANS TROIS

- 1- Qu'a fait la mère d'Enzo avant de quitter la chambre ? **Elle a bordé Enzo.**
- 2- Quel est le plan pour la troisième tentative d'Enzo ? **Le mettre en petits morceaux, le défaire, dans son entièreté.**
- 3- Qu'avait proposé Miro la veille pour faire sécher Coquin ? **De le mettre dans le micro-ondes ou dans la sècheuse.**
- 4- Que reste-t-il de Coquin sur la table ? **Sa chevelure et des lambeaux de vêtements.**
- 5- Où est habituellement cachée la clé de secours ? **Sous le tapis « Bienvenue ».**
- 6- À quoi ressemble Coquin maintenant ? **Une petite masse noircie.**

## CHAPITRE 8 : L'ODEUR DU DANGER

- 1- Comment Enzo parvient-il à retourner dans la maison ? **Par la porte coulissante débarrée qui mène dans la cour.**
- 2- Dans quelle position Enzo retrouve-t-il le lutin ? **Debout sous la table de la cuisine.**
- 3- Vrai ou faux ? Minuit sent que quelque chose ne va pas avec Coquin. **Vrai.**
- 4- Qui est la mascotte de l'équipe de hockey d'Enzo ? **Minuit.**
- 5- Comment Enzo a-t-il réussi à sauver son chat ? **En ouvrant la porte du micro-ondes.**
- 6- Où Minuit griffe-t-il Enzo ? **Sur la joue.**
- 7- Qu'entend Enzo alors qu'il ne voit plus Coquin ? **Un rire machiavélique.**

## CHAPITRE 9 : ENFERMÉS

- 1- Avec qui Enzo se cache-t-il dans sa chambre ? **Minuit et Plaxmol.**
- 2- Nomme trois mots-clés qu'Enzo ajoute à « lutin » dans sa recherche ? **maudit, maniaque, possédé, maléfique, diabolique, psychopathe.**
- 3- Où le rire de Coquin résonne-t-il ? **Partout dans la maison.**
- 4- Qui Enzo croit-il entendre crier ? **Sa mère.**
- 5- Que trouve la mère d'Enzo dans le micro-ondes ? **Coquin.**
- 6- Dans quel état Coquin est-il ? **Dans un état parfait.**
- 7- Vrai ou faux ? Enzo croit que Coquin devient de plus en plus résistant. **Vrai.**
- 8- Que sent Enzo en voulant serrer la main de Coquin ? **Une décharge électrique.**

## CHAPITRE 10 : CHANGEMENT DE PLAN

- 1- Pourquoi Enzo a-t-il menti à sa mère sur la propreté de Coquin ? **Pour avoir plus de temps pour penser à comment se débarrasser du lutin.**
- 2- Pourquoi Enzo a-t-il eu envie de vomir en parlant de Coquin à Miro ? **Parce que ce lutin l'écoeure et il doit agir comme si c'était l'inverse.**
- 3- Vrai ou faux ? Coquin n'avait plus bougé de la journée avant qu'Enzo aille se coucher. **Vrai.**
- 4- En quoi consiste le « massage de Minuit » ? **Lorsque Minuit vient le rejoindre en pleine nuit, il piétine Enzo pour trouver la position idéale pour dormir.**
- 5- Pourquoi Enzo garde-t-il sa fenêtre ouverte en automne, malgré l'interdiction de ses parents ? **Il adore être au chaud sous ses couvertures alors qu'il fait froid dans la pièce.**
- 6- Qu'entend Enzo en plus du ricanement ? **Le bruit d'un ciseau qu'on ouvre et referme.**
- 7- Quel coup tente Enzo pour cesser l'attaque de Coquin ? **Se laisser tomber en position assise sur le lutin.**
- 8- Qui crie à la fin de chapitre ? **Miro.**

## CHAPITRE 11 : PRÉSUMÉ COUPABLE

- 1- Où le père d'Enzo entraîne-t-il son fils par l'oreille ? **Dans la chambre de Miro.**
- 2- Où sont les blessures de Miro ? **Au mollet, sur le bras et sur la joue.**
- 3- Qu'est-ce qui incrimine le plus Enzo ? **Il tenait encore les ciseaux dans ses mains quand sa mère est entrée dans sa chambre.**
- 4- Que sort le père d'Enzo de la garde-robe ? **Un bâton de baseball.**
- 5- Qui était à la porte ? **La voisine, madame Béliveau.**
- 6- Qu'ont-ils trouvé dans le puits ? **Plaxmol.**
- 7- Où Minuit a-t-il été trouvé ? **Enterré à côté du cabanon.**
- 8- Vrai ou faux ? Les parents d'Enzo croient à son histoire de lutin maudit. **Faux.**

## ÉPILOGUE

- 1- Quelle est la seule chose dont Enzo était accusé qui soit vraie ? **Qu'il a mis Coquin au micro-ondes.**
- 2- Quelle était la punition d'Enzo pour avoir plaidé coupable ? **Pas d'écran, de sortie, de visite d'amis ni de permission spéciale.**
- 3- Vrai ou faux ? Miro croit encore à la chasse au lutin l'an suivant. **Faux.**

## ACTIVITÉ # 2 : ON MÉLANGE TOUT

**e - a - g - b - d - f - c - h**

## ACTIVITÉ # 3 : LA FOUILLE

- 1- Qui est l'auteur du livre *Le lutin maudit* ? **Dominique de Loppinot**
- 2- Quel est le nom de la collection ? **Zone Frousse**
- 3- Quel est le numéro du livre dans la collection ? **45**
- 4- Quel est le nom de la maison d'édition ? **Les éditions Z'ailées**
- 5- Qui a fait l'infographie et le graphisme ? **Impression Design Grafik**
- 6- En quel mois et quelle année a été imprimé le livre ? **Août 2021**
- 7- Dans quelle ville est située la maison d'édition ? **Ville-Marie**
- 8- Peux-tu nommer deux autres titres de la même collection ? **Réponses multiples (p.150)**
- 9- Qui fait la distribution du livre ? **Messageries ADP**
- 10- Combien y a-t-il de chapitres dans *Le lutin maudit* ? **11 chapitres, un épilogue**
- 11- Combien y a-t-il de pages dans *Le lutin maudit* ? **151 pages**
- 12- Quel est le numéro du livre *Toxique* dans la collection ? **21**

13- Comment l'auteure a-t-elle été inspirée pour son histoire ? **Elle faisait la chasse aux lutins avec ses enfants lorsqu'ils étaient jeunes et il lui est arrivé de se demander si elle allait réussir à arrêter un jour.**

#### ACTIVITÉ # 4 : LA CRYPTOZOOLOGIE

##### Réponses variées

#### ACTIVITÉ #5 : UN AMI À POILS, À ÉCAILLES, À PLUMES ?

##### Réponses personnelles

#### ACTIVITÉ # 6 : DÉFINITIONS

- 1- Meticuleux : **très attentif aux détails**
- 2- Feuler : **grognier (pour un chat), pousser son cri (pour un tigre)**
- 3- Crédule : **qui a une confiance excessive et naïve**
- 4- Hypothèse : **proposition relative à l'explication de phénomènes naturels, admise provisoirement avant d'être soumise au contrôle de l'expérience.**
- 5- Endolori : **envahi par une douleur diffuse**
- 6- Gabarit : **Corpulence ou stature de quelqu'un**
- 7- Ébène : **d'un noir pur**

#### ACTIVITÉ # 7 : AVOIR LA CLASSE

- 1- **Nom**
- 2- **Déterminent**
- 3- **Adjectif**
- 4- **Adverbe**
- 5- **Pronom**
- 6- **Verbe**
- 7- **Adjectif**
- 8- **Verbe**

#### ACTIVITÉ # 8 : LES TEMPS CHANGENT

- 1- **rapprocheront, retiendrai, chercherai, viendra, fera, déplacerai, prendrai, servira, attendrai**
- 2- **cognait, répondais, croisais, trahissait, éloignaient, emprunteraient, expirais**

#### ACTIVITÉ # 9 : DU PAREIL AU MÊME

- 1- Maléfique : **dangereux, défavorable, malfaisant, malin, mauvais, néfaste, nocif, redoutable...**
- 2- Roupiller : **faire la sieste, dormir, se reposer...**
- 3- Vacarme : **bruit, chaos, tintamarre...**
- 4- Aussitôt : **à l'instant, brusquement, automatiquement, dans la seconde...**
- 5- Parages : **environs, alentour...**
- 6- Stratagème : **plan, ruse, manège, tour...**
- 7- Jacasser : **piailler, babiller, bavasser, caqueter...**
- 8- Sang-froid : **courage, détermination, force...**

#### ACTIVITÉ # 10 : LE SENS CONTRAIRE

- 1- Découragé : **optimiste**
- 2- Coriace : **faible**
- 3- Réparer : **briser**
- 4- Agité : **calme**

- 5- Glaciale : **brûlante, chaude**
- 6- Froncer : **écarquiller**
- 7- Soulagé : **stressé**
- 8- Content : **déçu, triste**

## ACTIVITÉ # 11 : LES EXPRESSIONS

- a) 4. **Ça ne fonctionne pas**
- b) 2. **Attendre, ne pas être impatient**
- c) 3. **Faire peur, être effrayant**
- d) 5. **Pouvoir faire ce qu'on veut**
- e) 6. **Se réconcilier**
- f) 1. **Rire discrètement**
- g) 8. **Ne servir à rien, être sans importance**
- h) 7. **Rire à contrecœur**

## ACTIVITÉ # 12 : LES TENTATIVES

- |               |                 |                 |
|---------------|-----------------|-----------------|
| a) <b>605</b> | e) <b>238</b>   | i) <b>58</b>    |
| b) <b>312</b> | f) <b>1275</b>  | j) <b>10362</b> |
| c) <b>48</b>  | g) <b>84</b>    | k) <b>7176</b>  |
| d) <b>108</b> | h) <b>17496</b> |                 |

ACTIVITÉ # 13 : MINUIT, LA MASCOTTE  
**Réponses personnelles.**